

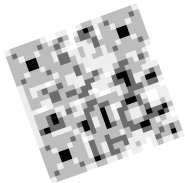


WPU6: Informatik – Klasse 10

Inhalte:

Wir beschäftigen uns in Informatik im Wesentlichen mit Daten und der (automatisierten) Verarbeitung von sehr vielen Daten. Dazu muss man sich anschauen, wie eigentlich so ein Verarbeitungsprozess aussieht, diesen analysieren und beschreiben. Anschließend kann man versuchen, diesen Prozess zu automatisieren, also ein Programm dafür zu schreiben.

Wir werden uns zu Beginn des Kurses erst einmal mit Textverarbeitungsprogrammen unterschiedlicher Art beschäftigen, dabei unterschiedliche Varianten kennenlernen und Gemeinsamkeiten herausarbeiten. Die Dokumentation der Mitarbeit soll vollständig digital erfolgen. Dazu stehen genug schulische Endgeräte zur Verfügung.



Anschließend schauen wir uns Algorithmen und ihre Darstellung als Ablaufplan an, um dann in die technische Umsetzung als Programm einzusteigen. Dabei werden wir als Einstieg einen programmierbaren Marienkäfer benutzen und danach entweder blockbasiert mit SNAP oder textbasiert mit Python Algorithmen in Programme umzusetzen.

- Wie funktionieren eigentlich Entscheidungsbäume?
- Algorithmen und Ablaufdiagramme dafür
- KARA – Steuern eines Marienkäfers
- Übergang zur Programmiersprache SNAP oder Python
- Projekt

