



WPU2: Informatik für Klasse 10



**Inhalte:**

Wir beschäftigen uns in Informatik im Wesentlichen mit Daten und der (automatisierten) Verarbeitung von sehr vielen Daten. Dazu muss man sich anschauen, wie eigentlich so ein Verarbeitungsprozess aussieht, diesen analysieren und beschreiben. Anschließend kann man versuchen, diesen Prozess zu automatisieren, also ein Programm dafür zu schreiben.

Die Programmiersprache ist dabei eigentlich egal. Geplant ist ein Einstieg in die Programmiersprache JAVA. Das ist eine seit langem etablierte Sprache, die umfangreich dokumentiert ist und wo Lösungen zu den meisten möglichen Problemen im WWW zu finden sind. Diese müssen aber angepasst werden... Möglich sind auch andere Sprachen wie C- (Arduino) oder Python.

- Wie funktionieren eigentlich Entscheidungsbäume?
- Algorithmen und Ablaufdiagramme dafür
- KARA – Steuern eines Marienkäfers
- Übergang zur Programmiersprache JAVA (oder eine andere, falls nötig)
- Projekt: JAVA-Programm, Arduino steuern, ....

