



Klassenstufe	Geplante Dauer	Themen / Einheiten	Inhalte	Fachanforderungen	Absprache mit	Werkzeuge		
5		Schulserver	Benutzer – Passwortsicherheit Anpassen der Benutzeroberfläche Email – Aufbau und Sicherheit Messenger – Netiquette Arbeiten mit Dateien	I1, I2, I3, I4 N14, N28		IServ		
5		Hardware Dateien und Verzeichnisse	Komponenten eines Computers Speichern, Löschen, Kopieren, Umbenennen Anlegen von Verzeichnissen Sicherheitskopien, Cloudsysteme Arbeiten mit einem digitalen Notizbuch → wo liegen die Daten? → Organisieren von Notizen und Dateien	I7, I8, I9 D6, D7 I13, I14 I21		OS (Android, iOS, macOS, Windows, Linux, je nach Bedarf), IServ		
5		Anwendungssoftware: Textverarbeitung	- Zeichenformate - Absatzformate - Seitenformate - Arbeiten mit Tabulatoren - Listen - Tabellen - Grafiken - LibreWriter vs MS Word vs OnlyOffice	D14	D	Libre Writer, Only Office		
5		Anwendungssoftware: Präsentation	- Folien-Objekte - Animationen und Folienübergänge - Impress vs Powerpoint vs Prezi → Objekte – Attribute – Werte	D21 D24 D25	Bio, Geo	Libre Impress, Only Office, Prezi		
5		Anwendungssoftware: Tabellenkalkulation	- Zellen und Zelleninhalte: Zeichen und Zahlen - Durchführen einfacher Berechnungen - Erstellen von Diagrammen - Sortieren und Filtern von Daten (→ Inf) - Wenn-Dann-Bedingungen (→ Inf) - Einsetzen von Formeln (→ Inf) - LibreCalc vs MS Excel vs. ?	D17 D19	M	Libre Calc, Only Office		
5		Algorithmen und Programmierung I	Algorithmen – Begriff und Beschreibung, Alltagsbeispiele	A1, A2				
5			Grafische Programmieroberfläche: Scratch → Objekte, Bühne → Ereignisse und Reaktion → Lesen und Verstehen von vorgegebenen Algorithmen → Implementieren einfacher Algorithmen → Variablen	A1-A7		Scratch		

Work in progress...



Klassenstufe	Geplante Dauer	Themen / Einheiten	Inhalte	Fachanforderungen	Absprache mit	Werkzeuge		
5		Mensch und Gesellschaft	Suchmaschinen Präsentieren von Informationen Personalisieren von Werbung	D4, D5				
5 / 8		IT-Sicherheit	Urheberrechte Original und Kopie Lizenzformen (Creative Commons und andere)	N20, N21				
5 / 8			Datenschutz	N22, 23, 24				
5 / 8			Sicherheitsrisiken im Internet, Abwehrmaßnahmen → Viren und Trojaner → Phishing	N29				
8		Textverarbeitung II	Arbeiten mit Formatvorlagen und Feldern Abschnitte Automatisierung von Dokumenten	D15 D16 D21				
8		Tabellenkalkulation II	Auswerten von Daten Arbeiten mit Formeln	D18 D19				
8		Grafiken und Bilder	Bilder aus Informatik-Sicht - Codieren von Bildern: Format Portable Bitmap als Beispiel - Farbmodell RGB - Pixel vs Vector - Erstellen von Plakaten? Scribus vs GIMP vs Canva.com - Eigenschaften von Bildern: Histogramm - Bits, Bytes, Hexadezimal, Farbinformationen	D3 D10 D23 D24 D25	Kunst	Inkscape, GIMP, Irfanview		
8		Algorithmen und Programmierung II	Binäre Repräsentation von Informationen Rechnen mit Binärzahlen Logische Operationen: UND, ODER, XOR Grafische Programmieroberfläche: Scratch → Entscheidungen, bedingte Verzweigungen → Schleifen → Planen eines Projekts → Abschlussprojekt – Jump and Run Game	D11				
8		Netzwerke und Internet	Bestandteile des Kommunikationsprozesses	N1				
8			Kommunikationsnetzwerke beschreiben	N5		Rollenspiel von IT2-school oder Material im Ordner		
8			Lokale, globale Netzwerke Geräte im Netzwerk – Router, Client, Server	N15				



Klassenstufe	Geplante Dauer	Themen / Einheiten	Inhalte	Fachanforderungen	Absprache mit	Werkzeuge		
8			IP URL DNS	N16				
8			Soziale Netzwerke IT-Sicherheit (Passwörter)	N17 A20, A21				